

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Министерство образования Саратовской области

Администрация Новобурасского муниципального района Саратовской области

МОУ "СОШ № 1 р.п. Новые Бурасы"

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА
ОСНОВНОГО ОБЩЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

(ID 3531158)

Учебного предмета

«ИНФОРМАТИКА»

БАЗОВЫЙ УРОВЕНЬ

(для 7-9 классов образовательных организаций)

р.п. Новые Бурасы 2022

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Рабочая программа даёт представление о целях, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами учебного предмета «Информатика» на базовом уровне; устанавливает обязательное предметное содержание, предусматривает его структурирование по разделам и темам курса; даёт распределение учебных часов по тематическим разделам курса и последовательность их изучения с учётом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся. Рабочая программа определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для первого года изучения, в том числе для содержательного наполнения разного вида контроля (промежуточной аттестации обучающихся, всероссийских проверочных работ, государственной итоговой аттестации).

ЦЕЛИ ИЗУЧЕНИЯ УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

Целями изучения информатики на уровне основного общего образования являются:

- формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счёт развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества; понимания роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;
- обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи; сравнивать новые задачи с задачами, решёнными ранее; определять шаги для достижения результата и т. д.;
- формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности личности обучающегося;
- воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учётом правовых и этических аспектов её распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА»

Учебный предмет «Информатика» в основном общем образовании отражает:

- сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;
- основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;
- междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Современная школьная информатика оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения школьника, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента

практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования качеств личности, т. е. ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Основные задачи учебного предмета «Информатика» — сформировать у обучающихся:

- понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;
- знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, для их решения с помощью информационных технологий; умения и навыки формализованного описания поставленных задач;
- базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;
- знание основных алгоритмических структур и умение применять эти знания для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на одном из языков программирования высокого уровня;
- умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач; владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;
- умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

Цели и задачи изучения информатики на уровне основного общего образования определяют структуру основного содержания учебного предмета в виде следующих четырёх тематических разделов:

- цифровая грамотность;
- теоретические основы информатики;
- алгоритмы и программирование;
- информационные технологии.

МЕСТО УЧЕБНОГО ПРЕДМЕТА «ИНФОРМАТИКА» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

В системе общего образования «Информатика» признана обязательным учебным предметом, входящим в состав предметной области «Математика и информатика».

Учебным планом на изучение информатики на базовом уровне отведено 102 учебных часа — по 1 часу в неделю в 7, 8 и 9 классах соответственно.

7 КЛАСС

ЦИФРОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

Компьютер — универсальное устройство обработки данных

Компьютер — универсальное вычислительное устройство, работающее по программе. Типы компьютеров: персональные компьютеры, встроенные компьютеры, суперкомпьютеры. Мобильные устройства.

Основные компоненты компьютера и их назначение. Процессор. Оперативная и долговременная память. Устройства ввода и вывода. Сенсорный ввод, датчики мобильных устройств, средства биометрической аутентификации.

История развития компьютеров и программного обеспечения. Поколения компьютеров. Современные тенденции развития компьютеров. Суперкомпьютеры.

Параллельные вычисления.

Персональный компьютер. Процессор и его характеристики (такты частота, разрядность). Оперативная память. Долговременная память. Устройства ввода и вывода. Объём хранимых данных (оперативная память компьютера, жёсткий и твердотельный диск, постоянная память смартфона) и скорость доступа для различных видов носителей.

Техника безопасности и правила работы на компьютере.

Программы и данные

Программное обеспечение компьютера. Прикладное программное обеспечение. Системное программное обеспечение. Системы программирования. Правовая охрана программ и данных. Бесплатные и условно-бесплатные программы. Свободное программное обеспечение.

Файлы и папки (каталоги). Принципы построения файловых систем. Полное имя файла (папки). Путь к файлу (папке). Работа с файлами и каталогами средствами операционной системы: создание, копирование, перемещение, переименование и удаление файлов и папок (каталогов). Типы файлов. Свойства файлов. Характерные размеры файлов различных типов (страница текста, электронная книга, фотография, запись песни, видеоклип, полнометражный фильм). Архивация данных. Использование программ-архиваторов. Файловый менеджер. Поиск файлов средствами операционной системы.

Компьютерные вирусы и другие вредоносные программы. Программы для защиты от вирусов.

Компьютерные сети

Объединение компьютеров в сеть. Сеть Интернет. Веб-страница, веб-сайт. Структура адресов веб-ресурсов. Браузер. Поисковые системы. Поиск информации по ключевым словам и по изображению. Достоверность информации, полученной из Интернета.

Современные сервисы интернет-коммуникаций.

Сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе в сети Интернет. Стратегии безопасного поведения в Интернете.

ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ

Информация и информационные процессы

Информация — одно из основных понятий современной науки.

Информация как сведения, предназначенные для восприятия человеком, и информация как данные, которые могут быть обработаны автоматизированной системой.

Дискретность данных. Возможность описания непрерывных объектов и процессов с помощью

дискретных данных.

Информационные процессы — процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных.

Представление информации

Символ. Алфавит. Мощность алфавита. Разнообразие языков и алфавитов. Естественные и формальные языки. Алфавит текстов на русском языке. Двоичный алфавит. Количество всевозможных слов (кодовых комбинаций) фиксированной длины в двоичном алфавите. Преобразование любого алфавита к двоичному. Количество различных слов фиксированной длины в алфавите определённой мощности.

Кодирование символов одного алфавита с помощью кодовых слов в другом алфавите; кодовая таблица, декодирование.

Двоичный код. Представление данных в компьютере как текстов в двоичном алфавите.

Информационный объём данных. Бит — минимальная единица количества информации — двоичный разряд. Единицы измерения информационного объёма данных. Бит, байт, килобайт, мегабайт, гигабайт.

Скорость передачи данных. Единицы скорости передачи данных.

Кодирование текстов. Равномерный код. Неравномерный код. Кодировка ASCII. Восьмибитные кодировки. Понятие о кодировках UNICODE. Декодирование сообщений с использованием равномерного и неравномерного кода. Информационный объём текста.

Искажение информации при передаче.

Общее представление о цифровом представлении аудиовизуальных и других непрерывных данных.

Кодирование цвета. Цветовые модели. Модель RGB. Глубина кодирования. Палитра.

Растровое и векторное представление изображений. Пиксель. Оценка информационного объёма графических данных для растрового изображения.

Кодирование звука. Разрядность и частота записи. Количество каналов записи.

Оценка количественных параметров, связанных с представлением и хранением звуковых файлов.

ИНОФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Текстовые документы

Текстовые документы и их структурные элементы (страница, абзац, строка, слово, символ).

Текстовый процессор — инструмент создания, редактирования и форматирования текстов. Правила набора текста. Редактирование текста. Свойства символов. Шрифт. Типы шрифтов (рубленые, с засечками, моноширинные). Полужирное и курсивное начертание. Свойства абзацев: границы, абзацный отступ, интервал, выравнивание. Параметры страницы. Стилиевое форматирование.

Структурирование информации с помощью списков и таблиц. Многоуровневые списки. Добавление таблиц в текстовые документы.

Вставка изображений в текстовые документы. Обтекание изображений текстом. Включение в текстовый документ диаграмм, формул, нумерации страниц, колонтитулов, ссылок и др.

Проверка правописания. Расстановка переносов. Голосовой ввод текста. Оптическое распознавание текста. Компьютерный перевод. Использование сервисов сети Интернет для обработки текста.

Компьютерная графика

Знакомство с графическими редакторами. Растровые рисунки. Использование графических примитивов.

Операции редактирования графических объектов, в том числе цифровых фотографий: изменение размера, обрезка, поворот, отражение, работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом), коррекция цвета, яркости и контрастности.

Векторная графика. Создание векторных рисунков встроенными средствами текстового процессора или других программ (приложений). Добавление векторных рисунков в документы.

Мультимедийные презентации

Подготовка мультимедийных презентаций. Слайд. Добавление на слайд текста и изображений. Работа с несколькими слайдами.

Добавление на слайд аудиовизуальных данных. Анимация. Гиперссылки.

8 КЛАСС

ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ

Системы счисления

Непозиционные и позиционные системы счисления. Алфавит. Основание. Развёрнутая форма записи числа. Перевод в десятичную систему чисел, записанных в других системах счисления.

Римская система счисления.

Двоичная система счисления. Перевод целых чисел в пределах от 0 до 1024 в двоичную систему счисления. Восьмеричная система счисления. Перевод чисел из восьмеричной системы в двоичную и десятичную системы и обратно. Шестнадцатеричная система счисления. Перевод чисел из шестнадцатеричной системы в двоичную, восьмеричную и десятичную системы и обратно.

Арифметические операции в двоичной системе счисления.

Элементы математической логики

Логические высказывания. Логические значения высказываний. Элементарные и составные высказывания. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Приоритет логических операций. Определение истинности составного высказывания, если известны значения истинности входящих в него элементарных высказываний. Логические выражения. Правила записи логических выражений. Построение таблиц истинности логических выражений.

Логические элементы. Знакомство с логическими основами компьютера.

АЛГОРИТМЫ И ПРОГРАМИРОВАНИЕ

Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции

Понятие алгоритма. Исполнители алгоритмов. Алгоритм как план управления исполнителем.

Свойства алгоритма. Способы записи алгоритма (словесный, в виде блок-схемы, программа).

Алгоритмические конструкции. Конструкция «следование». Линейный алгоритм. Ограниченность линейных алгоритмов: невозможность предусмотреть зависимость последовательности выполняемых действий от исходных данных.

Конструкция «ветвление»: полная и неполная формы. Выполнение и невыполнение условия (истинность и ложность высказывания). Простые и составные условия.

Конструкция «повторения»: циклы с заданным числом повторений, с условием выполнения, с переменной цикла.

Разработка для формального исполнителя алгоритма, приводящего к требуемому результату при конкретных исходных данных. Разработка несложных алгоритмов с использованием циклов и ветвлений для управления формальными исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник. Выполнение алгоритмов вручную и на компьютере. Синтаксические и логические ошибки. Отказы.

Язык программирования

Язык программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык).

Система программирования: редактор текста программ, транслятор, отладчик.

Переменная: тип, имя, значение. Целые, вещественные и символьные переменные.

Оператор присваивания. Арифметические выражения и порядок их вычисления. Операции с целыми числами: целочисленное деление, остаток от деления.

Ветвления. Составные условия (запись логических выражений на изучаемом языке программирования). Нахождение минимума и максимума из двух, трёх и четырёх чисел. Решение квадратного уравнения, имеющего вещественные корни.

Диалоговая отладка программ: пошаговое выполнение, просмотр значений величин, отладочный вывод, выбор точки останова.

Цикл с условием. Алгоритм Евклида для нахождения наибольшего общего делителя двух натуральных чисел. Разбиение записи натурального числа в позиционной системе с основанием, меньшим или равным 10, на отдельные цифры.

Цикл с переменной. Алгоритмы проверки делимости одного целого числа на другое, проверки натурального числа на простоту.

Обработка символьных данных. Символьные (строковые) переменные. Посимвольная обработка строк. Подсчёт частоты появления символа в строке. Встроенные функции для обработки строк.

Анализ алгоритмов

Определение возможных результатов работы алгоритма при данном множестве входных данных; определение возможных входных данных, приводящих к данному результату.

9 КЛАСС

ЦИФРОВАЯ ГРАМОТНОСТЬ

Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней

Глобальная сеть Интернет. IP-адреса узлов. Сетевое хранение данных. Методы индивидуального и коллективного размещения новой информации в сети Интернет. Большие данные (интернет-данные, в частности, данные социальных сетей).

Понятие об информационной безопасности. Угрозы информационной безопасности при работе в глобальной сети и методы противодействия им. Правила безопасной аутентификации. Защита личной информации в сети Интернет. Безопасные стратегии поведения в сети Интернет. Предупреждение вовлечения в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (кибербуллинг, фишинг и др.).

Работа в информационном пространстве

Виды деятельности в сети Интернет. Интернет-сервисы: коммуникационные сервисы (почтовая служба, видео-конференц-связь и т. п.); справочные службы (карты, расписания и т. п.), поисковые службы, службы обновления программного обеспечения и др. Сервисы государственных услуг. Облачные хранилища данных. Средства совместной разработки документов (онлайн-офисы). Программное обеспечение как веб-сервис: онлайн-текстовые и графические редакторы, среды разработки программ.

ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ ОСНОВЫ ИНФОРМАТИКИ

Моделирование как метод познания

Модель. Задачи, решаемые с помощью моделирования. Классификации моделей. Материальные (натурные) и информационные модели. Непрерывные и дискретные модели. Имитационные модели. Игровые модели. Оценка адекватности модели моделируемому объекту и целям моделирования.

Табличные модели. Таблица как представление отношения.

Базы данных. Отбор в таблице строк, удовлетворяющих заданному условию.

Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Длина (вес) ребра.

Весовая матрица графа. Длина пути между вершинами графа. Поиск оптимального пути в графе. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Вычисление количества путей в направленном ациклическом графе.

Дерево. Корень, вершина (узел), лист, ребро (дуга) дерева. Высота дерева. Поддерево. Примеры использования деревьев. Перебор вариантов с помощью дерева.

Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта.

Этапы компьютерного моделирования: постановка задачи, построение математической модели, программная реализация, тестирование, проведение компьютерного эксперимента, анализ его результатов, уточнение модели.

АЛГОРИТМЫ И ПРОГРАМИРОВАНИЕ

Разработка алгоритмов и программ

Разбиение задачи на подзадачи. Составление алгоритмов и программ с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителем Робот или другими исполнителями, такими как Черепашка, Чертёжник и др.

Табличные величины (массивы). Одномерные массивы. Составление и отладка программ, реализующих типовые алгоритмы обработки одномерных числовых массивов, на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык): заполнение числового массива случайными числами, в соответствии с формулой или путём ввода чисел; нахождение суммы элементов массива; линейный поиск заданного значения в массиве; подсчёт элементов массива, удовлетворяющих заданному условию; нахождение минимального (максимального) элемента массива. Сортировка массива.

Обработка потока данных: вычисление количества, суммы, среднего арифметического, минимального и максимального значения элементов последовательности, удовлетворяющих заданному условию.

Управление

Управление. Сигнал. Обратная связь. Получение сигналов от цифровых датчиков (касания, расстояния, света, звука и др.). Примеры использования принципа обратной связи в системах управления техническими устройствами с помощью датчиков, в том числе в робототехнике.

Примеры роботизированных систем (система управления движением в транспортной системе, сварочная линия автозавода, автоматизированное управление отопления дома, автономная система управления транспортным средством и т. п.).

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Электронные таблицы

Понятие об электронных таблицах. Типы данных в ячейках электронной таблицы. Редактирование и форматирование таблиц. Встроенные функции для поиска максимума, минимума, суммы и среднего арифметического. Сортировка данных в выделенном диапазоне. Построение диаграмм (гистограмма, круговая диаграмма, точечная диаграмма). Выбор типа диаграммы.

Преобразование формул при копировании. Относительная, абсолютная и смешанная адресация.

Условные вычисления в электронных таблицах. Суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию. Обработка больших наборов данных. Численное моделирование в электронных таблицах.

Информационные технологии в современном обществе

Роль информационных технологий в развитии экономики мира, страны, региона. Открытые образовательные ресурсы.

Профессии, связанные с информатикой и информационными технологиями: веб-дизайнер, программист, разработчик мобильных приложений, тестировщик, архитектор программного обеспечения, специалист по анализу данных, системный администратор.

ПЛАНИРУЕМЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Изучение информатики в основной школе направлено на достижение обучающимися личностных, метапредметных и предметных результатов освоения учебного предмета.

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Личностные результаты имеют направленность на решение задач воспитания, развития и социализации обучающихся средствами предмета.

Патриотическое воспитание:

ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию; понимание значения информатики как науки в жизни современного общества; владение достоверной информацией о передовых мировых и отечественных достижениях в области информатики и информационных технологий; заинтересованность в научных знаниях о цифровой трансформации современного общества.

Духовно-нравственное воспитание:

ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора; готовность оценивать своё поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков; активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в сети Интернет.

Гражданское воспитание:

представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах; соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернет-среде; готовность к разнообразной совместной деятельности при выполнении учебных, познавательных задач, создании учебных проектов; стремление к взаимопониманию и взаимопомощи в процессе этой учебной деятельности; готовность оценивать своё поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных и правовых норм с учётом осознания последствий поступков.

Ценности научного познания:

сформированность мировоззренческих представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики и составляющих базовую основу для понимания сущности научной картины мира;

интерес к обучению и познанию; любознательность; готовность и способность к самообразованию, осознанному выбору направленности и уровня обучения в дальнейшем;

овладение основными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;

сформированность информационной культуры, в том числе навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельно определять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учёбе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности;

Формирование культуры здоровья:

осознание ценности жизни; ответственное отношение к своему здоровью; установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счёт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств информационных и коммуникационных технологий (ИКТ).

Трудовое воспитание:

интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах профессиональной деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса;

осознанный выбор и построение индивидуальной траектории образования и жизненных планов с учётом личных и общественных интересов и потребностей.

Экологическое воспитание:

осознание глобального характера экологических проблем и путей их решения, в том числе с учётом возможностей ИКТ.

Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе существующих в виртуальном пространстве.

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Метапредметные результаты освоения образовательной программы по информатике отражают овладение универсальными учебными действиями — познавательными, коммуникативными, регулятивными.

Универсальные познавательные действия

Базовые логические действия:

умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;

умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;

самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учётом самостоятельно выделенных критериев).

Базовые исследовательские действия:

формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;

оценивать на применимость и достоверность информацию, полученную в ходе исследования; прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах.

Работа с информацией:

выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;

применять различные методы, инструменты и запросы при поиске и отборе информации или данных из источников с учётом предложенной учебной задачи и заданных критериев;

выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;

самостоятельно выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иной графикой и их комбинациями;

оценивать надёжность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;

эффективно запоминать и систематизировать информацию.

Универсальные коммуникативные действия

Общение:

сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;

публично представлять результаты выполненного опыта (эксперимента, исследования, проекта);
самостоятельно выбирать формат выступления с учётом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов.

Совместная деятельность (сотрудничество):

понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации; коллективно строить действия по её достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;

выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;

оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;

сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчёта перед группой.

Универсальные регулятивные действия

Самоорганизация:

выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;

ориентироваться в различных подходах к принятию решений (индивидуальное принятие решений, принятие решений в группе);

самостоятельно составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учётом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать предлагаемые варианты решений;

составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учётом получения новых знаний об изучаемом объекте;

делать выбор в условиях противоречивой информации и брать ответственность за решение.

Самоконтроль (рефлексия):

владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;

давать адекватную оценку ситуации и предлагать план её изменения;

учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;

объяснять причины достижения (недостижения) результатов информационной деятельности, давать оценку приобретённому опыту, уметь находить позитивное в произошедшей ситуации;

вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;

оценивать соответствие результата цели и условиям.

Эмоциональный интеллект:

ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого.

Принятие себя и других:

осознавать невозможность контролировать всё вокруг даже в условиях открытого доступа к любым

объёмам информации.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

7 КЛАСС

Предметные результаты освоения обязательного предметного содержания, установленного данной примерной рабочей программой, отражают сформированность у обучающихся умений:

- пояснять на примерах смысл понятий «информация», «информационный процесс», «обработка информации», «хранение информации», «передача информации»;
- кодировать и декодировать сообщения по заданным правилам, демонстрировать понимание основных принципов кодирования информации различной природы (текстовой, графической, аудио);сравнивать длины сообщений, записанных в различных алфавитах, оперировать единицами измерения информационного объёма и скорости передачи данных;
- оценивать и сравнивать размеры текстовых, графических, звуковых файлов и видеофайлов;
- приводить примеры современных устройств хранения и передачи информации, сравнивать их количественные характеристики;
- выделять основные этапы в истории и понимать тенденции развития компьютеров и программного обеспечения;
- получать и использовать информацию о характеристиках персонального компьютера и его основных элементах (процессор, оперативная память, долговременная память, устройства ввода-вывода);соотносить характеристики компьютера с задачами, решаемыми с его помощью;
- ориентироваться в иерархической структуре файловой системы (записывать полное имя файла (каталога), путь к файлу (каталогу) по имеющемуся описанию файловой структуры некоторого информационного носителя);работать с файловой системой персонального компьютера с использованием графического интерфейса, а именно: создавать, копировать, перемещать, переименовывать, удалять и архивировать файлы и каталоги; использовать антивирусную программу;
- представлять результаты своей деятельности в виде структурированных иллюстрированных документов, мультимедийных презентаций;
- искать информацию в сети Интернет (в том числе по ключевым словам, по изображению), критически относиться к найденной информации, осознавая опасность для личности и общества распространения вредоносной информации, в том числе экстремистского и террористического характера;
- понимать структуру адресов веб-ресурсов;
- использовать современные сервисы интернет-коммуникаций;
- соблюдать требования безопасной эксплуатации технических средств ИКТ; соблюдать сетевой этикет, базовые нормы информационной этики и права при работе с приложениями на любых устройствах и в сети Интернет, выбирать безопасные стратегии поведения в сети;
- иметь представление о влиянии использования средств ИКТ на здоровье пользователя и уметь применять методы профилактики.

8 КЛАСС

Предметные результаты освоения обязательного предметного содержания, установленного данной примерной рабочей программой, отражают сформированность у обучающихся умений:

- пояснять на примерах различия между позиционными и непозиционными системами счисления;
- записывать и сравнивать целые числа от 0 до 1024 в различных позиционных системах счисления (с основаниями 2, 8, 16); выполнять арифметические операции над ними;
- раскрывать смысл понятий «высказывание», «логическая операция», «логическое выражение»;
- записывать логические выражения с использованием дизъюнкции, конъюнкции и отрицания, определять истинность логических выражений, если известны значения истинности входящих в него переменных, строить таблицы истинности для логических выражений;
- раскрывать смысл понятий «исполнитель», «алгоритм», «программа», понимая разницу между употреблением этих терминов в обыденной речи и в информатике;
- описывать алгоритм решения задачи различными способами, в том числе в виде блок-схемы;
- составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений и циклов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;
- использовать константы и переменные различных типов (числовых, логических, символьных), а также содержащие их выражения; использовать оператор присваивания;
- использовать при разработке программ логические значения, операции и выражения с ними;
- анализировать предложенные алгоритмы, в том числе определять, какие результаты возможны при заданном множестве исходных значений;
- создавать и отлаживать программы на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык), реализующие несложные алгоритмы обработки числовых данных с использованием циклов и ветвлений, в том числе реализующие проверку делимости одного целого числа на другое, проверку натурального числа на простоту, выделения цифр из натурального числа.

9 КЛАСС

Предметные результаты освоения обязательного предметного содержания, установленного данной примерной рабочей программой, отражают сформированность у обучающихся умений:

- разбивать задачи на подзадачи; составлять, выполнять вручную и на компьютере несложные алгоритмы с использованием ветвлений, циклов и вспомогательных алгоритмов для управления исполнителями, такими как Робот, Черепашка, Чертёжник;
- составлять и отлаживать программы, реализующие типовые алгоритмы обработки числовых последовательностей или одномерных числовых массивов (поиск максимумов, минимумов, суммы или количества элементов с заданными свойствами) на одном из языков программирования (Python, C++, Паскаль, Java, C#, Школьный Алгоритмический Язык); раскрывать смысл понятий «модель», «моделирование», определять виды моделей; оценивать адекватность модели моделируемому объекту и целям моделирования;
- использовать графы и деревья для моделирования систем сетевой и иерархической структуры; находить кратчайший путь в графе;

- выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной задачей (таблицы, схемы, графики, диаграммы) с использованием соответствующих программных средств обработки данных;
- использовать электронные таблицы для обработки, анализа и визуализации числовых данных, в том числе с выделением диапазона таблицы и упорядочиванием (сортировкой) его элементов;
- создавать и применять в электронных таблицах формулы для расчётов с использованием встроенных арифметических функций (суммирование и подсчёт значений, отвечающих заданному условию, среднее арифметическое, поиск максимального и минимального значения), абсолютной, относительной, смешанной адресации;
- использовать электронные таблицы для численного моделирования в простых задачах из разных предметных областей;
- использовать современные интернет-сервисы (в том числе коммуникационные сервисы, облачные хранилища данных, онлайн-программы (текстовые и графические редакторы, среды разработки)) в учебной и повседневной деятельности;
- приводить примеры использования геоинформационных сервисов, сервисов государственных услуг, образовательных сервисов сети Интернет в учебной и повседневной деятельности;
- использовать различные средства защиты от вредоносного программного обеспечения, защищать персональную информацию от несанкционированного доступа и его последствий (разглашения, подмены, утраты данных) с учётом основных технологических и социально-психологических аспектов использования сети Интернет (сетевая анонимность, цифровой след, аутентичность субъектов и ресурсов, опасность вредоносного кода);
- распознавать попытки и предупреждать вовлечение себя и окружающих в деструктивные и криминальные формы сетевой активности (в том числе кибербуллинг, фишинг).

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

7 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	контрольные работы	практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1.	Компьютер - универсальное устройство обработки данных	2	0	2	https://www.yaklass.ru/p/informatika/7-klass/kompiuter-kak-universalnoe-ustroistvo-dlia-raboty-s-informatciei-13602
1.2.	Программы и данные	4	0	4	https://www.yaklass.ru/p/informatika/7-klass/kompiuter-kak-universalnoe-ustroistvo-dlia-raboty-s-informatciei-13602/programmnoe-obespechenie-pk-6741828
1.3.	Компьютерные сети	2	1	1	https://www.yaklass.ru/p/informatika/9-klass/kommunikatsionnye-tehnologii-13601/kompiuternye-seti-13321
Итого по разделу		8			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1.	Информация и информационные процессы	2	0	1	https://www.yaklass.ru/p/informatika/7-klass/informatciia-i-informatcionnye-protcessy-14542
2.2.	Представление информации	9	1	7	https://www.yaklass.ru/p/informatika/7-klass/informatciia-i-informatcionnye-protcessy-14542
Итого по разделу		11			
Раздел 3. Информационные технологии					
3.1.	Текстовые документы	6	0	5	https://www.yaklass.ru/p/informatika/7-klass/obrabotka-tekstovoi-informatcii-14582
3.2.	Компьютерная графика	4	0	3	https://www.yaklass.ru/p/informatika/7-klass/obrabotka-graficheskoi-informatcii-13934
3.3.	Мультимедийные презентации	3	1	2	https://www.yaklass.ru/p/informatika/7-klass/multimedia-13638
Итого по разделу:		13			
Резервное время		2			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3	25	

8 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	контрольные работы	практические работы	
Раздел 1. Теоретические основы информатики					

1.1.	Системы счисления	6	0	3	<p>Презентация «Основные компоненты компьютера и их функции»</p> <p>Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР</p> <p>анимация «Компьютер и его назначение» (N 134879) http://school-collection.edu.ru/catalog/res/5fe5d585-b192-4bf9-80b5-de621a57d231/?</p> <p>анимация «Внутренняя память ЭВМ: видеопамять» (N 135057) http://school-collection.edu.ru/catalog/res/b56778b9-d36f-4b48-8d65-c443f8a2b8f0/?</p> <p>анимация «Внутренняя память ЭВМ: емкость памяти» (N 134929) http://school-collection.edu.ru/catalog/res/52ede7b9-1b4d-4ddf-b48a-6bee694b9ad7/?</p> <p>анимация «Внутренняя память ЭВМ: кэш-память» (N 134947) http://school-collection.edu.ru/catalog/res/113b2db9-92ab-4044-b38e-02ada4305454/?</p> <p>анимация «Внутренняя память ЭВМ: оперативная память» (N 135117) http://school-collection.edu.ru/catalog/res/e6f9f4cc-cc33-4860-8691-a90e304e1ea3/?</p> <p>анимация «Внутренняя память ЭВМ: ПЗУ BIOS» (N 135033) http://school-collection.edu.ru/catalog/res/a17a749f-46c0-45d6-b268-156b3398d2bb/?</p> <p>анимация «Внутренняя память ЭВМ: постоянная память» (N 135086) http://school-collection.edu.ru/catalog/res/ccfcb57b-0c6c-402b-a942-2a8aea124470/?</p>
1.2.	Элементы математической логики	6	1	3	<p>Презентация «Элементы алгебры логики»</p> <p>Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР</p> <ul style="list-style-type: none"> • демонстрация к лекции «Основные понятия математической логики» (128630); http://school-collection.edu.ru/catalog/res/a969e5e4-f2e2-43f0-963b-65199b61416e/?inter • демонстрация к лекции «Вычисление логических выражений» (128658); http://school-collection.edu.ru/catalog/res/f054fcc2-67a8-4426-81c8-ced80691d7e9/?inter <p>Федеральный центр информационных образовательных ресурсов:</p> <ul style="list-style-type: none"> • информационный модуль «Высказывание. Простые и сложные высказывания. Основные логические операции»; http://fcior.edu.ru/card/12468/vyskazyvanie-prostye-i-slozhnye-vyskazyvaniya-osnovnye-logicheskie-operacii.html • практический модуль «Высказывание. Простые и сложные высказывания. Основные логические операции»; http://fcior.edu.ru/card/12921/vyskazyvanie-prostye-i-slozhnye-vyskazyvaniya-osnovnye-logicheskie-operacii.html • информационный модуль «Построение отрицания к простым высказываниям, записанным на русском языке»; http://fcior.edu.ru/card/4059/postroenie-otricaniya-k-prostym-vyskazyvaniyam-zapisannym-na-russkom-yazyke.html • практический модуль «Построение отрицания к простым высказываниям, записанным на русском языке»; http://fcior.edu.ru/card/7268/postroenie-otricaniya-k-prostym-vyskazyvaniyam-zapisannym-na-russkom-yazyke.html • контрольный модуль «Построение отрицания к простым высказываниям, записанным на русском языке»; http://fcior.edu.ru/card/7120/postroenie-otricaniya-k-prostym-vyskazyvaniyam-zapisannym-na-russkom-yazyke.html • информационный модуль «Логические законы и правила преобразования логических выражений»; http://fcior.edu.ru/card/14287/logicheskie-zakony-i-pravila-preobrazovaniya-logicheskikh-vyrazheniy.html • практический модуль «Логические законы и правила преобразования логических выражений»; http://fcior.edu.ru/card/10357/logicheskie-zakony-i-pravila-preobrazovaniya-logicheskikh-vyrazheniy.html • контрольный модуль «Логические законы и правила преобразования логических выражений»; http://fcior.edu.ru/card/3342/logicheskie-zakony-i-pravila-preobrazovaniya-logicheskikh-vyrazheniy.html • информационный модуль «Решение логических задач»; http://fcior.edu.ru/card/9561/reshenie-logicheskikh-zadach.html • практический модуль «Решение логических задач»; http://fcior.edu.ru/card/10836/reshenie-logicheskikh-zadach.html • контрольный модуль «Решение логических задач» http://fcior.edu.ru/card/8052/reshenie-logicheskikh-zadach.html
Итого по разделу		12			
Раздел 2. Алгоритмы и программирование					

2.1.	Исполнители и алгоритмы. Алгоритмические конструкции	10	0	7	<p>Презентация «Основы алгоритмизации»</p> <p>Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР</p> <ul style="list-style-type: none"> • лекция по теме «Наибольший общий делитель» (185111); http://school-collection.edu.ru/catalog/res/c940a6fe-c9b9-40cb-92e6-78f747d8a405/?inter • лекция по теме «Наименьшее общее кратное» (184642); http://school-collection.edu.ru/catalog/res/93b50448-c967-464b-a364-013a57f99161/?inter • анимация «Решето Эратосфена» (180279); http://school-collection.edu.ru/catalog/res/07e215ef-cd48-450d-8cf4-f5777cd832b2/?inter • демонстрация к лекции «Исполнитель алгоритма» (128639); http://school-collection.edu.ru/catalog/res/58e9a0c3-11df-4c94-a5eb-b0a7b359ea35/?inter • демонстрация к лекции «Происхождение и определение понятия алгоритма» (126137); http://school-collection.edu.ru/catalog/res/88093ab9-6a3e-4bc6-8d5d-9b7434d8416b/?inter • демонстрация к лекции «Свойства алгоритма» (128655); http://school-collection.edu.ru/catalog/res/ef6533fd-06d1-4b38-9498-ac58430f845e/?inter
2.2.	Язык программирования	9	0	7	<p>Презентация «Способы записи алгоритмов»</p> <p>Свободное программное обеспечение:</p> <ul style="list-style-type: none"> • система КуМир — Комплект учебных миров http://www.niisi.ru/kumir/ • редактор блок-схем; http://viktor-zin.blogspot.ru/2011/09/blog-post_5556.html
2.3.	Анализ алгоритмов	2	1	1	<p>Свободное программное обеспечение:</p> <ul style="list-style-type: none"> • система КуМир — Комплект учебных миров http://www.niisi.ru/kumir/ • редактор блок-схем; http://viktor-zin.blogspot.ru/2011/09/blog-post_5556.html <p>§ 2.3. Объекты алгоритмов</p> <p>Презентация «Объекты алгоритмов»</p> <p>Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР</p> <ul style="list-style-type: none"> • демонстрация к лекции «Понятие величины, типы величин» (126808); http://school-collection.edu.ru/catalog/res/f38ea1b0-69c8-485b-aac2-e5bc1bced661/?inter • демонстрация к лекции «Команда присваивания» (126795); http://school-collection.edu.ru/catalog/res/dec21a7c-cec4-4b7a-96d7-d761c14a8582/?from=8f5d7210-86a6-11da-a72b-0800200c9a66
Итого по разделу		21			
Резервное время		1			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	21	

9 КЛАСС

№ п/п	Наименование разделов и тем программы	Количество часов			Электронные (цифровые) образовательные ресурсы
		всего	контрольные работы	практические работы	
Раздел 1. Цифровая грамотность					
1.1.	Глобальная сеть Интернет и стратегии безопасного поведения в ней	3	0	0	https://www.yaklass.ru/ https://skysmart.ru/ https://resh.edu.ru/ https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/rpof.php

1.2.	Работа в информационном пространстве	3	0	0	https://www.yaklass.ru/ https://skysmart.ru/ https://resh.edu.ru/ https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/rpof.php
Итого по разделу		6			
Раздел 2. Теоретические основы информатики					
2.1.	Моделирование как метод познания	8	1	0	https://www.yaklass.ru/ https://skysmart.ru/ https://resh.edu.ru/ https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/rpof.php
Итого по разделу		8			
Раздел 3. Алгоритмы и программирование					
3.1.	Разработка алгоритмов и программ	6	0	0	https://www.yaklass.ru/ https://skysmart.ru/ https://resh.edu.ru/ https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/rpof.php
3.2.	Управление	2	0	0	https://www.yaklass.ru/ https://skysmart.ru/ https://resh.edu.ru/ https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/rpof.php
Итого по разделу		8			
Раздел 4. Информационные технологии					
4.1.	Электронные таблицы	10	0	0	https://www.yaklass.ru/ https://skysmart.ru/ https://resh.edu.ru/ https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/rpof.php
4.2.	Информационные технологии в современном обществе	1	1	0	https://www.yaklass.ru/ https://skysmart.ru/ https://resh.edu.ru/ https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/rpof.php
Итого по разделу		11			
Резервное время		1			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	2	0	

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ**7 КЛАСС**

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Виды, формы контроля
		всего	контрольные работы	практические работы	
1.		1			
2.		1			
3.		1			
4.		1			
5.		1			
6.		1			
7.		1			
8.		1			
9.		1			
10.		1			
11.		1			
12.		1			
13.		1			
14.		1			
15.		1			
16.		1			
17.		1			
18.		1			
19.		1			
20.		1			
21.		1			
22.		1			
23.		1			
24.		1			
25.		1			
26.		1			
27.		1			

28.		1			
29.		1			
30.		1			
31.		1			
32.		1			
33.		1			
34.		1			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3		

8 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Виды, формы контроля
		всего	контрольные работы	практические работы	
1.		1			
2.		1			
3.		1			
4.		1			
5.		1			
6.		1			
7.		1			
8.		1			
9.		1			
10.		1			
11.		1			
12.		1			
13.		1			
14.		1			
15.		1			
16.		1			
17.		1			
18.		1			
19.		1			

20.		1			
21.		1			
22.		1			
23.		1			
24.		1			
25.		1			
26.		1			
27.		1			
28.		1			
29.		1			
30.		1			
31.		1			
32.		1			
33.		1			
34.		1			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3		

9 КЛАСС

№ п/п	Тема урока	Количество часов			Виды, формы контроля
		всего	контрольные работы	практические работы	
1.		1			
2.		1			
3.		1			
4.		1			
5.		1			
6.		1			
7.		1			
8.		1			
9.		1			
10.		1			
11.		1			

12.		1			
13.		1			
14.		1			
15.		1			
16.		1			
17.		1			
18.		1			
19.		1			
20.		1			
21.		1			
22.		1			
23.		1			
24.		1			
25.		1			
26.		1			
27.		1			
28.		1			
29.		1			
30.		1			
31.		1			
32.		1			
33.		1			
34.		1			
ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ЧАСОВ ПО ПРОГРАММЕ		34	3		

ОБЯЗАТЕЛЬНЫЕ УЧЕБНЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

7 КЛАСС

Информатика, 7 класс /Босова Л.Л., Босова А.Ю., ООО «БИНОМ. Лаборатория знаний»; АО «Издательство Просвещение»;

Введите свой вариант:

8 КЛАСС

Информатика, 8 класс /Поляков К.Ю., Еремин Е.А., ООО «БИНОМ. Лаборатория знаний»; АО «Издательство Просвещение» ;

Введите свой вариант:

9 КЛАСС

Информатика, 9 класс /Босова Л.Л., Босова А.Ю., ООО «БИНОМ. Лаборатория знаний»; АО «Издательство Просвещение» ;

Введите свой вариант:

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ

7 КЛАСС

<https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php>

8 КЛАСС

<https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php>

9 КЛАСС

<https://bosova.ru/metodist/authors/informatika/3/mo.php>

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ СЕТИ ИНТЕРНЕТ

7 КЛАСС

ведение

Презентация «Введение в курс информатики»

Презентация «Введение в курс информатики» (Open Document Format)

Техника безопасности

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

клавиатурный тренажер «Руки солиста» (N 128669)

демонстрация к лекции «Место информатики в системе наук» (N 119015)

демонстрация к лекции «ИКТ в современном мире» (N 118942)

демонстрация к лекции «Цели и задачи изучения предмета «Информатика и ИКТ»» (N 118498)

демонстрация к лекции «Техника безопасности и санитарные нормы» (N 119260)

Глава 1. Информация и информационные процессы

§ 1.1. Информация и её свойства

Презентация «Информация и её свойства»

Презентация «Информация и её свойства» (Open Document Format)

Урок 1. Что изучает информатика. Правила гигиены и техники безопасности при работе на компьютере

Урок 2. Информация, её свойства и классификация

Информация и ее свойства

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Информация и ее свойства». Вариант 1

Онлайн тест «Информация и ее свойства». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Субъективный подход к определению понятия "информация"» (N 134931)

анимация «Пример отличия информации от материальных объектов» (N 134860)

демонстрация к лекции «Восприятие информации» (N 119295)

анимация «Кто как видит» (N 135131)

виртуальная лаборатория «Оптические иллюзии» (N 134876)

анимация «Классификация информации по способу ее восприятия» (N 134872)

тест по теме «Восприятие информации» «Система тестов и заданий N4» (N 134948)

опорная схема «Свойства информации» (N 135118)

анимация «Актуальность (своевременность) информации» (N 134946)

анимация «Достоверность информации» (N 135076)

анимация «Объективность информации» (N 134992)

анимация «Полнота информации» (N 134891)

анимация «Понятность информации» (N 134896)

анимация «Ценность информации» (N 134963)

анимация «Синергетический эффект» (N 135116)

тест по теме «Свойства информации» «Система тестов и заданий N6» (N 134994)

§ 1.2. Информационные процессы

Презентация «Информационные процессы»

Презентация «Информационные процессы» (Open Document Format)

Урок 4. Информационные процессы

Информационные процессы: сбор и обработка информации

Информационные процессы: хранение и передача информации

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Информационные процессы». Вариант 1
Онлайн тест «Информационные процессы». Вариант 2
Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Виды информационных процессов» (N 118499)
анимация «Информационные процессы для человека и компьютера» (N 134831)
анимация «Создание информации» (N 135069)
анимация «Обработка информации» (N 119294)
анимация «Хранение информации. Память» (N 135156)
анимация «Информация и ее носитель» (N 134874)
анимация «Документы» (N 134981)
анимация «История средств хранения информации» (N 125863)
анимация «Потеря информации» (N 135081)
анимация «Источник и приемник информации» (N 135155)
анимация «Помехи при передаче информации» (N 134850)
анимация «Информация в человеческом обществе – новостная информация» (N 134836)
анимация «Информация в человеческом обществе» (N 135083)
анимация «Информация в технике» (N 134950)
анимация «Информация в живой природе» (N 134839)
анимация «Информация в неживой природе» (N 135142)
тест по темам «Источник и приемник информации», «Информация и ее носитель» – «Система тестов и заданий N8» (N 134927)
§ 1.3. Всемирная паутина

Презентация «Всемирная паутина»

Презентация «Всемирная паутина» (Open Document Format)

Всемирная паутина

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Всемирная паутина». Вариант 1
Онлайн тест «Всемирная паутина». Вариант 2
Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

демонстрационный имитатор «Работа поисковой системы в Интернете» (N 119393)

§ 1.4. Представление информации

Презентация «Представление информации»

Презентация «Представление информации» (Open Document Format)

Урок 5. Кодирование информации. Двоичный код
Представление информации

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Представление информации». Вариант 1

Онлайн тест «Представление информации». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Виды знаков по способу восприятия» (N 135070)

анимация «Классификация знаков по способу восприятия. Сигналы» (N 135152)

анимация «Классификация знаков по способу восприятия. Пиктограммы» (N 135159)

анимация «Классификация знаков по способу восприятия. Символы» (N 135002)

анимация «Один и тот же символ может обозначать разную информацию» (N 135132)

анимация «Использование символов для технических устройств» (N 134848)

анимация «Использование символов для живых существ» (N 134916)

тест по теме «Знаки» – «Система тестов и заданий N9» (N 135130)

демонстрация к лекции «Информация и письменность» (N 119187)

демонстрация к лекции «Языки естественные и формальные» (N 119246)

§ 1.5. Двоичное кодирование

Презентация «Двоичное кодирование»

Презентация «Двоичное кодирование» (Open Document Format)

Урок 5. Кодирование информации. Двоичный код

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Двоичное кодирование». Вариант 1

Онлайн тест «Двоичное кодирование». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Определение понятия "кодирование информации"» (N 135044)

анимация «Понятие "код"» (N 134945)

анимация «Примеры кодов» (N 135115)

анимация «Определение понятия "перекодирование информации"» (N 135147)

тест по теме «Кодирование информации» – «Система тестов и заданий N10» (N 134851)

виртуальная лаборатория «Цифровые весы» (N 135009)

§ 1.6. Измерение информации

Презентация «Измерение информации»

Презентация «Измерение информации» (Open Document Format)

Урок 6. Единицы измерения информации

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Измерение информации». Вариант 1

Онлайн тест «Измерение информации». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Вычисление количества информации: алфавитный подход» (N 134881)

тренажер «Интерактивный задачник. Раздел "Измерение информации"» (N 119252)

Интерактивный тест по теме «Информация и информационные процессы»

Тест 1

Глава 2. Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией

§ 2.1. Основные компоненты компьютера и их функции

Презентация «Основные компоненты компьютера и их функции»

Презентация «Основные компоненты компьютера и их функции» (Open Document Format)

Урок 3. Основные компоненты компьютера и их функции

Основные компоненты компьютера

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Основные компоненты компьютера и их функции». Вариант 1

Онлайн тест «Основные компоненты компьютера и их функции». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Компьютер и его назначение» (N 134879)

анимация «Внутренняя память ЭВМ: видеопамять» (N 135057)

анимация «Внутренняя память ЭВМ: емкость памяти» (N 134929)

анимация «Внутренняя память ЭВМ: кэш-память» (N 134947)

анимация «Внутренняя память ЭВМ: оперативная память» (N 135117)

анимация «Внутренняя память ЭВМ: ПЗУ BIOS» (N 135033)

анимация «Внутренняя память ЭВМ: постоянная память» (N 135086)

анимация «Внутренняя память ЭВМ: энергонезависимая оперативная память (CMOS RAM)» (N 135042)

анимация «Структура цифровой ЭВМ» (N 135052)

анимация «Структура цифровой ЭВМ – магистраль (шина)» (N 135096)

программа-тренажер "Устройство компьютера-1" (N 119293)

§ 2.2. Персональный компьютер

Презентация «Персональный компьютер»

Презентация «Персональный компьютер» (Open Document Format)

Персональный компьютер

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Персональный компьютер». Вариант 1

Онлайн тест «Персональный компьютер». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Составляющие системного блока» (N 134863)

анимация «Системный блок (вид сзади)» (N 135112)

анимация «Системный блок ПЭВМ» (N 134890)

анимация «Накопитель на жестких магнитных дисках (НЖМД)» (N 135012)

анимация «Открытая архитектура ЭВМ» (N 135123)

программа-тренажер "Устройство компьютера - 2" (N 119274)

анимация «Мышь: механическая» (N 135006)

анимация «Мышь: оптико-механическая» (N 134877)

анимация «Мышь: оптическая» (N 135140)

анимация «Мышь: современная оптическая» (N 134828)

анимация «Клавиатура ПЭВМ: принципы работы устройство клавиши» (N 134923)

анимация «Клавиатура ПЭВМ: принципы работы сканирование клавиш» (N 135019)

Ссылки на ресурсы ФЦИОР:

информационный модуль по теме «Конфигурация компьютера. Выбор конфигурации в зависимости от решаемых задач»

практический модуль теме «Конфигурация компьютера. Выбор конфигурации в зависимости от решаемых задач»

контрольный модуль по теме «Конфигурация компьютера. Выбор конфигурации в зависимости от решаемых задач»

§ 2.3. Программное обеспечение компьютера

Презентация «Программное обеспечение компьютера»

Презентация «Программное обеспечение компьютера» (Open Document Format)

Урок 7. Программное обеспечение компьютера

Программное обеспечение компьютера. Часть 1

Программное обеспечение компьютера. Часть 2

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Программное обеспечение компьютера». Вариант 1

Онлайн тест «Программное обеспечение компьютера». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

демонстрация к лекции «Структура программного обеспечения ПК» (N 119268)

демонстрация к лекции «Системное программное обеспечение» (N 119016)

демонстрация к лекции «Операционная система» (N 119104)

демонстрация к лекции «Системы программирования» (N 119289)

демонстрация к лекции «Прикладное программное обеспечение» (N 119242)

тест по теме «Компьютер как средство автоматизации информационных процессов» – «Система тестов и заданий №13» (N 134951)

Ссылки на ресурсы ФЦИОР:

информационный модуль по теме «Компьютерные вирусы и антивирусные программы»

практический модуль по теме «Компьютерные вирусы и антивирусные программы»

контрольный модуль по теме «Компьютерные вирусы и антивирусные программы»

информационный модуль по теме «Программы архивирования данных»

практический модуль по теме «Программы архивирования данных»

контрольный модуль по теме «Программы архивирования данных»

§ 2.4. Файлы и файловые структуры

Презентация «Файлы и файловые структуры»

Презентация «Файлы и файловые структуры» (Open Document Format)

Урок 8. Файл и файловая система

Файлы и файловые структуры

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Файлы и файловые структуры». Вариант 1

Онлайн тест «Файлы и файловые структуры». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

демонстрация к лекции «Файлы и файловые структуры» (N 119112)

демонстрация к лекции «Файловая структура диска» (N 119256)

демонстрация к лекции «Имя файла. Путь к файлу» (N 119114)

анимация «Файлы и папки» (N 196624)

§ 2.5. Пользовательский интерфейс

Презентация «Пользовательский интерфейс»

Презентация «Пользовательский интерфейс» (Open Document Format)

Урок 9. Основы информационной безопасности и защиты информации

Пользовательский интерфейс

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Пользовательский интерфейс». Вариант 1

Онлайн тест «Пользовательский интерфейс». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ФЦИОР:

информационный модуль по теме «Основные элементы интерфейса и управления»
практический модуль по теме «Основные элементы интерфейса и управления»
контрольный модуль по теме «Основные элементы интерфейса и управления»
Интерактивный тест по теме «Компьютер как универсальное устройство для работы с информацией»

Тест 2

Глава 3. Обработка графической информации

§ 3.1. Формирование изображения на экране монитора

Презентация «Формирование изображения на экране монитора»

Презентация «Формирование изображения на экране монитора» (Open Document Format)

Урок 10. Формирование изображения на экране компьютера

Формирование изображения на экране компьютера

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Формирование изображения на экране монитора». Вариант 1

Онлайн тест «Формирование изображения на экране монитора». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Цветовая модель RGB» (N 179672)

анимация «Цветовая модель CMYK» (N 179601)

тренажер «Интерактивный задачник: раздел "Представление графической информации"» (N 125772)

§ 3.2. Компьютерная графика

Презентация «Компьютерная графика»

Презентация «Компьютерная графика» (Open Document Format)

Урок 11. Растровая графика

Компьютерная графика

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Компьютерная графика». Вариант 1

Онлайн тест «Компьютерная графика». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Изображения на компьютере» (N 196610)

§ 3.3. Создание графических изображений

Презентация «Создание графических изображений»

Презентация «Создание графических изображений» (Open Document Format)

Урок 12. Векторная графика

Создание графических изображений

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Создание графических файлов». Вариант 1

Онлайн тест «Создание графических файлов». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Цветовая модель HSB» (N 179727)

Ссылки на ресурсы ФЦИОР:

практический модуль теме «Векторный редактор»

контрольный модуль по теме «Векторный редактор»

практический модуль теме «Растровый редактор»

контрольный модуль по теме «Растровый редактор»

практический модуль теме «Растровая и векторная графика»

контрольный модуль по теме «Растровая и векторная графика»

Задания для практических работ

Задание 3.2.

Устройства.jpeg

Задание 3.3.

Сказка.jpeg

Задание 3.4.

Стрекоза.jpeg

Задание 3.6.

Панель.jpeg

Оперативная память.jpeg

Винчестер.jpeg

Диск.jpeg

Дискета.jpeg

Флэшка.jpeg

Схема.jpeg

Задание 3.10.

Акробат.bmp

Задание 3.11.

Мамонт.jpeg

Интерактивный тест по теме «Обработка графической информации»

Тест 3

Глава 4. Обработка текстовой информации

§ 4.1. Текстовые документы и технологии их создания

Презентация «Текстовые документы и технологии их создания»

Презентация «Текстовые документы и технологии их создания» (Open Document Format)

Урок 13. Текстовые документы и оценка их количественных параметров

Текстовые документы и технологии их создания

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Текстовые документы и технология их создания». Вариант 1

Онлайн тест «Текстовые документы и технология их создания». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

тренажер "Руки солиста" (N 128669)

§ 4.2. Создание текстовых документов на компьютере

Презентация «Создание текстовых документов на компьютере»

Презентация «Создание текстовых документов на компьютере» (Open Document Format)

Урок 14. Создание текстовых документов на компьютере

Создание текстовых документов на компьютере

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Создание текстовых документов на компьютере». Вариант 1

Онлайн тест «Создание текстовых документов на компьютере». Вариант 2

§ 4.3. Форматирование текста

Презентация «Форматирование текста»

Презентация «Форматирование текста» (Open Document Format)

Форматирование текста

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Форматирование текста». Вариант 1

Онлайн тест «Форматирование текста». Вариант 2

§ 4.4. Визуализация информации в текстовых документах

Презентация «Визуализация информации в текстовых документах»

Презентация «Визуализация информации в текстовых документах» (Open Document Format)

Структурирование и визуализация информации в текстовых документах

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Визуализация информации в текстовых документах». Вариант 1

Онлайн тест «Визуализация информации в текстовых документах». Вариант 2

§ 4.5. Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода

Презентация «Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода»

Презентация «Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода» (Open Document Format)

Урок 15. Интеллектуальные возможности современных систем обработки текстов

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода». Вариант 1

Онлайн тест «Инструменты распознавания текстов и компьютерного перевода». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ФЦИОР

контрольный модуль «Программы-переводчики»

§ 4.6. Оценка количественных параметров текстовых документов

Презентация «Оценка количественных параметров текстовых документов»

Презентация «Оценка количественных параметров текстовых документов» (Open Document Format)

Урок 13. Текстовые документы и оценка их количественных параметров

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Оценка количественных параметров текстовых документов». Вариант 1

Онлайн тест «Оценка количественных параметров текстовых документов». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

тренажер «Интерактивный задачник. Раздел "Представление символьной информации"» (N 119265)

Ссылки на ресурсы ФЦИОР

информационный модуль по теме «Представление текста в различных кодировках»

практический модуль теме «Представление текста в различных кодировках»

контрольный модуль по теме «Представление текста в различных кодировках»

Задания для практических работ

Задание 4.3.

Вставка.rtf

Задание 4.4.

Замена.rtf

Задание 4.5.

Поиск_и_замена.rtf

Задание 4.6.

Удаление.rtf

Задание 4.7.

Перемещение.rtf

Задание 4.9.

Строки.rtf

Задание 4.10.

Цвет.rtf

Задание 4.12.

Эффекты.rtf

Задание 4.20.

Мышь.jpeg

Итоговая работа. Введение.rtf

Начало эпохи ЭВМ.rtf

Первое поколение ЭВМ.rtf

Второе поколение ЭВМ.rtf

Третье поколение ЭВМ.rtf

Четвёртое поколение ЭВМ.rtf

Заключение.rtf

Интерактивный тест по теме «Обработка текстовой информации»

Тест 4

Глава 5. Мультимедиа

§ 5.1. Технология мультимедиа

Презентация «Технология мультимедиа»

Урок 16. Технология мультимедиа. Создание мультимедийной презентации

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Технология мультимедиа». Вариант 1

Онлайн тест «Технология мультимедиа». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация "Представление звука в компьютере" (N 196609)

анимация "Аналого-цифровое и цифро-аналоговое преобразование" (N 135035)

анимация "Эффект движения" (N 179677)

анимация "Покадровая анимация" (N 179530)

анимация "Анимация спрайтами" (N 179768)

§ 5.2. Компьютерные презентации

Презентация «Компьютерные презентации»

Урок 16. Технология мультимедиа. Создание мультимедийной презентации

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Компьютерные презентации». Вариант 1

Онлайн тест «Компьютерные презентации». Вариант 2

Урок 17. Итоговое обобщение и систематизация изученного за год материала

8 КЛАСС

Введение

Презентация «Информатика 8 класс. Введение»

Презентация «Информатика 8 класс. Введение» (Open Document Format)

Плакат «Техника безопасности»

Урок 1. Техника безопасности при работе с компьютером. Тест

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

демонстрация к лекции «Правильная посадка за компьютером» (134882)

Глава 1. Математические основы информатики

§ 1.1. Системы счисления

Презентация «Системы счисления»

Презентация «Системы счисления» (Open Document Format)

Урок 2. Основные сведения о системах счисления

Урок 3. Двоичная система счисления. Двоичная арифметика

Урок 4. Компьютерные системы счисления. Контрольная

Общие сведения о системах счисления

Двоичная система счисления. Двоичная арифметика

Восьмеричная система счисления

Шестнадцатеричная система счисления

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Общие сведения о системах счисления»

Онлайн тест «Двоичная система счисления. Двоичная арифметика»

Онлайн тест «Компьютерные системы счисления»

Онлайн тест «Системы счисления». Вариант 1

Онлайн тест «Системы счисления». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

анимация «Непозиционные системы счисления» (134984);

демонстрация к лекции «Развернутая форма записи числа» (128629);

анимация «Преобразование десятичного числа в другую систему счисления» (135050);

анимация «Сложение и вычитание одноразрядных двоичных чисел» (128618);

анимация «Сложение и вычитание многоразрядных двоичных чисел» (128624);

анимация «Умножение и деление двоичных чисел» (128634);

виртуальная лаборатория «Цифровые весы» (135009);

анимация «Арифметические операции в позиционных системах счисления» (128623);

анимация «Преобразование чисел между системами счисления 2, 8, 16» (135020);

анимация «Схема Горнера» (134855);

анимация «Перевод десятичных чисел в другие системы счисления» (128625);

анимация «Перевод недесятичных чисел в десятичную систему счисления» (128615);

интерактивный задачник, раздел «Системы счисления» (128659).
Федеральный центр информационных образовательных ресурсов:

информационный модуль «Понятие о системах счисления»;
контрольный модуль «Понятие о системах счисления»;
информационный модуль «Представление числовой информации с помощью систем счисления. Алфавит, базис, основание. Свернутая и развернутая форма представления чисел»;
контрольный модуль «Представление числовой информации с помощью систем счисления. Алфавит, базис, основание. Свернутая и развернутая форма представления чисел»;
§ 1.2. Представление чисел в компьютере

Презентация «Представление информации в компьютере»

Презентация «Представление информации в компьютере» (Open Document Format)

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Представление чисел в компьютере». Вариант 1

Онлайн тест «Представление чисел в компьютере». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

интерактивный задачник, раздел «Системы счисления» (128659);
демонстрация к лекции «Представление целых чисел в памяти компьютера» (119430);
тест по теме «Системы счисления» — «Система тестов и заданий N12» (134887);
интерактивный задачник, раздел «Представление чисел» (119410);
тренировочный тест «Двоичная система счисления и представление чисел в памяти компьютера» (119342);
информационный модуль «Достоинства и недостатки двоичной системы счисления при использовании ее в компьютере».
Федеральный центр информационных образовательных ресурсов:

информационный модуль «Число и его компьютерный код»;
практический модуль «Число и его компьютерный код»;
информационный модуль «Дополнительный код числа. Алгоритм получения дополнительного кода отрицательного числа»;
информационный модуль «Числа с фиксированной и плавающей запятой»;
§ 1.3. Элементы теории множеств и комбинаторики

Элементы теории множеств

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Элементы теории множеств и комбинаторики». Вариант 1

Онлайн тест «Элементы теории множеств и комбинаторики». Вариант 2

§ 1.4. Элементы алгебры логики

Презентация «Элементы алгебры логики»

Презентация «Элементы алгебры логики» (Open Document Format)

Урок 5. Высказывания и операции с ними

Элементы алгебры логики

Урок 6. Таблицы истинности. Контрольная работа

Таблицы истинности

Свойства логических операций

Логические элементы

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Элементы алгебры логики». Вариант 1

Онлайн тест «Элементы алгебры логики». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

демонстрация к лекции «Основные понятия математической логики» (128630);

демонстрация к лекции «Вычисление логических выражений» (128658);

Федеральный центр информационных образовательных ресурсов:

информационный модуль «Высказывание. Простые и сложные высказывания. Основные логические операции»;

практический модуль «Высказывание. Простые и сложные высказывания. Основные логические операции»;

информационный модуль «Построение отрицания к простым высказываниям, записанным на русском языке»;

практический модуль «Построение отрицания к простым высказываниям, записанным на русском языке»;

контрольный модуль «Построение отрицания к простым высказываниям, записанным на русском языке»;

информационный модуль «Логические законы и правила преобразования логических выражений»;

практический модуль «Логические законы и правила преобразования логических выражений»;

контрольный модуль «Логические законы и правила преобразования логических выражений»;

информационный модуль «Решение логических задач»;

практический модуль «Решение логических задач»;

контрольный модуль «Решение логических задач».

Свободное программное обеспечение:

демонстрационная версия логической головоломки

тренажер «Логика»

Интерактивный тест «Математические основы информатики»

Тест 1

Глава 2. Основы алгоритмизации

§ 2.1. Алгоритмы и исполнители

Презентация «Основы алгоритмизации»

Презентация «Основы алгоритмизации» (Open Document Format)

Урок 7. Исполнители и алгоритмы. Способы записи алгоритма
Алгоритмы и исполнители

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Алгоритмы и исполнители». Вариант 1

Онлайн тест «Алгоритмы и исполнители». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

лекция по теме «Наибольший общий делитель» (185111);

лекция по теме «Наименьшее общее кратное» (184642);

анимация «Решето Эратосфена» (180279);

демонстрация к лекции «Исполнитель алгоритма» (128639);

демонстрация к лекции «Происхождение и определение понятия алгоритма» (126137);

демонстрация к лекции «Свойства алгоритма» (128655);

Свободное программное обеспечение:

система КуМир — Комплект учебных миров

§ 2.2. Способы записи алгоритмов

Презентация «Способы записи алгоритмов»

Презентация «Способы записи алгоритмов» (Open Document Format)

Урок 7. Исполнители и алгоритмы. Способы записи алгоритма
Способы записи алгоритмов

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Способы записи алгоритмов». Вариант 1

Онлайн тест «Способы записи алгоритмов». Вариант 2

Свободное программное обеспечение:

система КуМир — Комплект учебных миров

редактор блок-схем

§ 2.3. Объекты алгоритмов

Презентация «Объекты алгоритмов»

Презентация «Объекты алгоритмов» (Open Document Format)

Урок 8. Объекты алгоритмов. Алгоритмическая конструкция «следование»

Объекты алгоритмов

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Объекты алгоритмов». Вариант 1

Онлайн тест «Объекты алгоритмов». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

демонстрация к лекции «Понятие величины, типы величин» (126808);

демонстрация к лекции «Команда присваивания» (126795);

§ 2.4. Основные алгоритмические конструкции

Презентация «Основные алгоритмические конструкции. Следование»

Презентация «Основные алгоритмические конструкции. Следование» (Open Document Format)

Урок 8. Объекты алгоритмов. Алгоритмическая конструкция «следование»

Алгоритмическая конструкция следование

Презентация «Основные алгоритмические конструкции. Ветвление»

Презентация «Основные алгоритмические конструкции. Ветвление» (Open Document Format)

Урок 9. Алгоритмическая конструкция «ветвление»

Алгоритмическая конструкция ветвление. Часть 1

Алгоритмическая конструкция ветвление. Часть 2

Презентация «Основные алгоритмические конструкции. Повторение»

Презентация «Основные алгоритмические конструкции. Повторение» (Open Document Format)

Урок 10. Алгоритмическая конструкция «повторение»

Алгоритмическая конструкция повторение

Цикл с заданным условием окончания работы

Цикл с фиксированным числом повторений

Интерактивные тесты

Онлайн тест «Основные алгоритмические конструкции». Вариант 1

Онлайн тест «Основные алгоритмические конструкции». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

демонстрация «Режимы работы программы “Конструктор алгоритмов”» (126134);

демонстрация к лекции «Интерфейс программы "Конструктор алгоритмов"» (125844);

программа «Конструктор алгоритмов»(127435);
модуль для коллективной работы «Линейные алгоритмы» (217039);
демонстрация к лекции на тему «Полное и неполное ветвление» (126120);
модуль для коллективной работы «Алгоритмы с ветвящейся структурой» (217044);
демонстрация к лекции на тему «Циклические алгоритмы» (126789);
модуль для коллективной работы «Циклические алгоритмы с предусловием» (217033);
модуль для коллективной работы «Циклические алгоритмы с постусловием» (217037);
модуль для коллективной работы «Циклические алгоритмы с параметром» (217024)
Свободное программное обеспечение:

система КуМир — Комплект учебных миров
редактор блок-схем
Интерактивный тест «Основы алгоритмизации»

Тест 2

Глава 3. Начала программирования

§ 3.1. Общие сведения о языке программирования

Презентация «Общие сведения о языке программирования Паскаль»

Презентация «Общие сведения о языке программирования Паскаль» (Open Document Format)

Урок 13. Основные сведения о языке программирования Паскаль. Самостоятельная работа

Презентация «Общие сведения о языке программирования Python»

Интерактивные тесты

Тест «Общие сведения о языке программирования Паскаль». Вариант 1

Тест «Общие сведения о языке программирования Паскаль». Вариант 2

Свободное программное обеспечение:

PascalABC

§ 3.2. Организация ввода и вывода данных

Презентация «Организация ввода и вывода данных»

Презентация «Организация ввода и вывода данных» (Open Document Format)

Презентация «Организация ввода и вывода данных. Python»

Интерактивные тесты

Тест «Организация ввода и вывода данных». Вариант 1

Тест «Организация ввода и вывода данных». Вариант 2

Ссылки на ресурсы ЕК ЦОР

демонстрация к лекции на тему «Команды ввода и вывода» (126788);

Свободное программное обеспечение:

PascalABC

§ 3.3. Программирование линейных алгоритмов

Презентация «Программирование линейных алгоритмов»

Презентация «Программирование линейных алгоритмов» (Open Document Format)

Урок 14. Запись линейных алгоритмов на языке программирования

Презентация «Программирование линейных алгоритмов. Python»

Интерактивные тесты

Тест «Программирование линейных алгоритмов». Вариант 1

Тест «Программирование линейных алгоритмов». Вариант 2

Свободное программное обеспечение:

PascalABC

§ 3.4. Программирование разветвляющихся алгоритмов

Презентация «Программирование разветвляющихся алгоритмов»

Презентация «Программирование разветвляющихся алгоритмов» (Open Document Format)

Урок 15. Запись ветвлений на языке Паскаль

Презентация «Программирование разветвляющихся алгоритмов. Python»

Интерактивные тесты

Тест «Программирование разветвляющихся алгоритмов». Вариант 1

Тест «Программирование разветвляющихся алгоритмов». Вариант 2

Свободное программное обеспечение:

PascalABC

§ 3.5. Программирование циклических алгоритмов

Презентация «Программирование циклических алгоритмов»

Презентация «Программирование циклических алгоритмов» (Open Document Format)

Урок 16. Запись циклических алгоритмов на языке программирования

Презентация «Программирование циклических алгоритмов. Python»

Интерактивные тесты

Тест «Программирование циклических алгоритмов». Вариант 1

Тест «Программирование циклических алгоритмов». Вариант 2

Свободное программное обеспечение:

PascalABC

Интерактивный тест «Начала программирования»

Тест 3

Контрольный модуль. Алгоритмы, операторы, этапы разработки программы (на примере языка Pascal). Контрольная работа

Урок 17. Итоговая контрольная работа

9 КЛАСС

МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

ОБОРУДОВАНИЕ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРАКТИЧЕСКИХ РАБОТ

